



GUL'ROK'S STARHOST

ORGANISATION

Gul'Rok's Starhost consists of the following units:

- 1 Saurus Scar-Veteran on Carnosaur
- 1 unit of Saurus Warriors
- 1 unit of Saurus Knights

ABILITIES

Reform Ranks: In each of your hero phases, a Starhost unit within 10" of their Scar-Veteran can reform. To do so, choose one model in the unit to be the lynchpin. Remove all other models in the unit from the battlefield and then set them up again within 5" of the lynchpin. The unit can move normally in the same turn.

APTITUDE :

Reformez les Rangs : À chacune de vos phases des héros, l'unité du Starhost se trouvant à 10" ou moins de son Scar-Veteran peut se reformer. Pour ce faire, choisissez une figurine de l'unité qui sera le pivot. Retirez du champ de bataille toutes les autres figurines de l'unité, puis replacez-les à 5" ou moins du pivot. L'unité peut se déplacer normalement à ce tour.

FÄHIGKEITEN

Reihen neu ordnen: In jeder deiner Heldenphasen kann sich eine einzige Einheit der Starhost innerhalb von 10" von ihrem Scar-Veteran neu ordnen. Dazu wählst du ein Modell der Einheit als Ankerpunkt. Nimm alle anderen Modelle der Einheit vom Schlachtfeld und stelle sie innerhalb von 5" vom Ankerpunkt neu auf. Die Einheit kann sich im selben Zug normal bewegen.

HABILIDADES

Reformar filas. En cada una de tus fases de héroe, una unidad Starhost a 10" o menos de su Scar-Veteran puede reformarse. Para hacerlo, elige una miniatura en la unidad para ser el eje central. Retira el resto de miniaturas de la unidad del campo de batalla y desplégalas de nuevo a 5" o menos del eje. La unidad puede mover normalmente en el mismo turno.

ABILITÀ

Riformare i Ranghi: in ciascuna delle tue fasi degli eroi un'unità della Starhost entro 10" dal proprio Scar-Veteran può riorganizzarsi. Per farlo scegli un modello dell'unità affinché sia il fulcro. Rimuovi tutti gli altri modelli dell'unità dal campo di battaglia e poi schierali nuovamente entro 5" dal fulcro. L'unità può muoversi normalmente nello stesso turno.